

# 2021 NFAサッカーリーグ U-10 in奈良県 -奈良ブロック- (後期)

## ☆ 参加チーム (14チーム)

朱雀、富雄、YMCA、伏見、明治、六条、グラミーゴ、あやめ池、奈良F、アルポーレ、セレソン、スクデット、TESORO、奈良クラブ

## ☆ 実施要項

### 1. 主旨

4種年代の多くのプレーヤーが無理なく移動しゲームが行えるように、市区郡町村や地区を基本とする生活圏内において、年間を通じてこの年代に適したプレー機会 (U-10年代については、ボールタッチ回数やゴール前の攻防が多い8人制等の少人数制ゲーム) が提供される様、「Players First」を念頭におき日常のゲーム環境の整備に努める。

### 2. 日時・会場

12月11日 (土) 2会場 : (都祁生涯G-2面) (柏木G-1面)  
12月12日 (日) (3面)

### 3. 参加資格等

- (1) 2021年度奈良県サッカー協会に加盟登録のうえ、10月29日 (金) までに大会エントリーを完了したチームとする。
- (2) 4年生以下で、エントリー人数に制限はしないが、登録人数が8名に満たないクラブについては合同チームでの参加を可能とする。
- (3) 4年生の登録人数が16名を超えるクラブについては2チームエントリーを可能とする。ただし、参加チーム数によっては、抽選会において調整の上、16名以下でも可能とする場合がある。
- (4) 12月10日 (金) までに県登録を済ませた選手のみとする。

### 4. 実施方法

#### (1) ブロック毎に5チームまたは4チームによるリーグ戦

- ① JFA 8人制サッカー競技規則にのっとり行う。
- ② 6名以上で試合が成立する。
- ③ 勝ち点⇒得失点差⇒総得点⇒対戦成績の順により順位を決定する。  
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。
- ④ 12分ハーフ (12-3-12) で行う。
- ⑤ 審判は1人制とし、補助審判員を1名配置する。  
なお、JFA 審判員証を有するものを行うこと。
- ⑥ イエローカード、レッドカードは累積しない。(当該試合のみ有効)
- ⑦ 選手の交代は、「自由な交代 (交代して退いた選手が交代要員となって再び出場できる)」とする。  
交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトオブプレーに関わらず、補助審判員が確認する。

#### (2) その他

- ① フィールドの大きさは60m×40mとするが、会場の都合によって修正可能とする。  
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m  
ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m  
ゴールは少年用ゴール (5m×2.15m) を使用することを基本とする。
- ② メンバー表は不要とし、チェックは各チーム1試合目の12分前に行う。

- ③ 選手一覧表を忘れずに持参すること。チェックのときに、監督が提示すること。  
選手一覧表に登録がない者は、試合に参加できない。
- ④ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
- ⑤ 送迎用の車両は、1チームにつき指導者用は1台、選手用は5台までとする。  
ただし、大会スタッフを除く。  
すべての車両に、駐車証（チーム名を明記）を掲示すること。
- ⑥ 初日の集合時間は9時00分とし、各チーム協力して会場設営を行うこと。  
2日目の会場撤収も各チーム協力して行うこと。

## 5. 抽選方法

- ① 本部抽選とし、会場シードは「3」の枠とする。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりでである。>

**<試合時間について>** 大会両日ともレギュレーションは原則同じとしますが、休憩時間の設定等については当日の会場打合せにより変更可能とします。

<u>5チームブロック（都祁生涯G）</u>				<u>4チームブロック（柏木G）</u>			
順番	時間	対戦	審判	順番	時間	対戦	審判
①	10:00	1-2	3・5	①	10:00	1-2	3・4
②	10:30	3-4	1・2	②	10:30	3-4	1・2
③	11:00	1-5	3・4	<30分休憩>			
④	11:30	2-3	1・5	③	11:30	1-3	2・4
⑤	12:00	4-5	2・3	④	12:00	2-4	1・3
⑥	12:30	1-3	4・5	<30分休憩>			
⑦	13:00	2-4	1・3	⑤	13:00	1-4	2・3
⑧	13:30	3-5	2・4	⑥	13:30	2-3	1・4
⑨	14:00	1-4	2・5	以降はTM			
⑩	14:30	2-5	1・4				

- ※ 来場者全員分の「利用者名簿」と、選手及び指導者用の「健康チェックシート」を作成し、来場後すみやかに本部役員の確認を受けること！
- ※ 「利用者名簿」は、本部役員が取りまとめて施設に提出する。
- ※ 「健康チェックシート」は、各チームにて1か月間保管する。

# リーグ戦（後期第1節）

12月11日（土）

## <都祁生涯G-A>

Aブロック	アルポーレ	グラミーゴ	六条	あやめ池	富雄	—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	アルポーレ	★				—					
2	グラミーゴ		★			—					
3	六条			★		—					
4	あやめ池				★	—					
5	富雄					★					

## <都祁生涯G-B>

Bブロック	TESORO	伏見	奈良F	YMCA	セレソン	—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	TESORO	★				—					
2	伏見		★			—					
3	奈良F			★		—					
4	YMCA				★	—					
5	セレソン					★					

## <柏木G>

Cブロック	明治	スクデット	朱雀	奈良クラブ	—	—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	明治	★			—	—					
2	スクデット		★		—	—					
3	朱雀			★	—	—					
4	奈良クラブ				★	—					

## <役割分担&準備物等>

会場	会場担当	駐車担当				記録担当	
<都祁生涯G-A>	3 六条	1 アルポーレ	4 あやめ池	2 グラミーゴ			
<都祁生涯G-B>	3 奈良F	1 TESORO	4 YMCA	2 伏見			
<柏木G>	3 朱雀	1 明治	4 奈良クラブ	2 スクデット			

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

※2 駐車担当は、車両誘導と台数チェックを行うこと。

## <準備物等>

会場	ラインカー	石灰・メジャー	コーナーフラッグ	ラインズマンフラッグ
<都祁生涯G-A>	(不要)	全チーム	(不要)	(不要)
<都祁生涯G-B>	(不要)	全チーム	(不要)	(不要)
<柏木G>	1 明治 4 奈良クラブ	全チーム	3 朱雀	2 スクデット

# リーグ戦（後期第2節）

12月12日（日）

## <都祁生涯G-A>

Aブロック	奈良クラブ	伏見	六条	TESORO	スクデット	—	勝点	得点	失点	得失	順位
14 1	奈良クラブ	★				—					
7 2	伏見		★			—					
3 3	六条			★		—					
6 4	TESORO				★	—					
12 5	スクデット					★					

## <都祁生涯G-B>

Bブロック	あやめ池	YMCA	朱雀	アルポーレ	明治	—	勝点	得点	失点	得失	順位
4 1	あやめ池	★				—					
9 2	YMCA		★			—					
13 3	朱雀			★		—					
1 4	アルポーレ				★	—					
11 5	明治					★					

## <柏木G>

Cブロック	富雄	セレソン	奈良F	グラミーゴ	—	—	勝点	得点	失点	得失	順位
5 1	富雄	★			—	—					
10 2	セレソン		★		—	—					
8 3	奈良F			★	—	—					
2 4	グラミーゴ				★	—					

## <役割分担&準備物等>

会場	会場担当	駐車担当				記録担当
<都祁生涯G-A>	3 六条	1 奈良クラブ	4 TESORO	2 伏見		
<都祁生涯G-B>	3 朱雀	1 あやめ池	4 アルポーレ	2 YMCA		
<柏木G>	3 奈良F	1 富雄	4 グラミーゴ	2 セレソン		

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

※2 駐車担当は、車両誘導と台数チェックを行うこと。

## <準備物等>

会場	ラインカー	石灰・メジャー	コーナーフラッグ	ラインズマンフラッグ
<都祁生涯G-A>	(不要)	全チーム	(不要)	2 (不要)
<都祁生涯G-B>	(不要)	全チーム	(不要)	2 (不要)
<柏木G>	1 富雄 4 グラミーゴ	全チーム	3 奈良F	2 セレソン