

2024 奈良新春杯U-11

【開催要項】

- 主催** FC都南 東市jr
- 協力** 奈良市内少年サッカーチーム
- 大会期日** 2024年1月7日（日） 予選リーグ
2024年1月8日（日） 決勝トーナメント・順位トーナメント
- 会場** 東市小学校G・平城小学校G・九条グランド
- 大会参加費** 6,000円
- 参加チーム数** 県外チームを含めて16チーム
- 大会規約** 現行日本サッカー協会規則「競技規則」による。
(審判については、1人制を採用します。)
- 競技方法**
- | | |
|---------------------|----------------|
| ・大会1日目 予選リーグ | 15分 — 3分 — 15分 |
| ・大会2日目 決勝トーナメント | 15分 — 5分 — 15分 |
| ・大会2日目 フレンドリートーナメント | 15分 — 5分 — 15分 |
- ①予選リーグの順位は下記の通り決定する
I 勝ち点(勝ち-3点 負け-0点 引き分け-1点)
- ②トーナメントは下記の通り決定する
I 試合時間内で勝敗が決しないときはPK方式により次回への出場を決める。
- 表彰**
- | | |
|--------------|-------|
| 〈決勝トーナメント 優勝 | トロフィー |
| 準優勝 | トロフィー |
| 第三位 | トロフィー |
- 優秀選手賞メダル 優勝4個 準優勝3個 3位2個 各チーム1個
(フレンドリートーナメント)
- | | |
|-----|-------|
| 優勝 | トロフィー |
| 準優勝 | トロフィー |
| 第三位 | トロフィー |
- その他**
- *負傷者については一切の責任は所属するチームで持って下さい。
(応急処置が必要な場合は大会本部まで御連絡下さい。)
 - *参加選手はスポーツ傷害保険に加入しているものに限りません。
 - *ユニフォームは、2種類以上準備して下さい。
 - *雨天の場合は決行します。(雷雨の場合は中断します。)
 - *ゴミは各チームでお持ち帰り下さい。
- 連絡先** FC都南 東市jr 代表 柿本 政次
〒630-8422 奈良市横井1丁目623-2-59

2024 新春杯 U-11

東市会場

A組	帯解・東市	伏見	センチュリー	大原	勝	分	負	得点	得失	勝点	順位
帯解・東市											
伏見											
センチュリー											
大原											

九条G A

B組	六条	明治	高市	泉	勝	分	負	得点	得失	勝点	順位
六条											
明治											
高市											
泉											

九条G B

C組	富雄	アルポーレ	辰市	水戸	勝	分	負	得点	得失	勝点	順位
富雄											
アルポーレ											
辰市											
水戸											

平城小G

D組	奈良	朱雀	ひじり	川西	勝	分	負	得点	得失	勝点	順位
奈良											
朱雀											
ひじり											
川西											

試合	開始時間	東市小グランド			審判	九条グランド Aコート			審判
第1試合	9:30	帯解・東市	-	伏見	センチュリー	六条	-	明治	高市
第2試合	10:10	センチュリー	-	大原	伏見	高市	-	泉	明治
第3試合	11:30	帯解・東市	-	センチュリー	大原	六条	-	高市	泉
第4試合	12:10	伏見	-	大原	帯解・東市	明治	-	泉	六条
第5試合	13:30	帯解・東市	-	大原	伏見	六条	-	泉	明治
第6試合	14:10	伏見	-	センチュリー	帯解・東市	明治	-	高市	六条

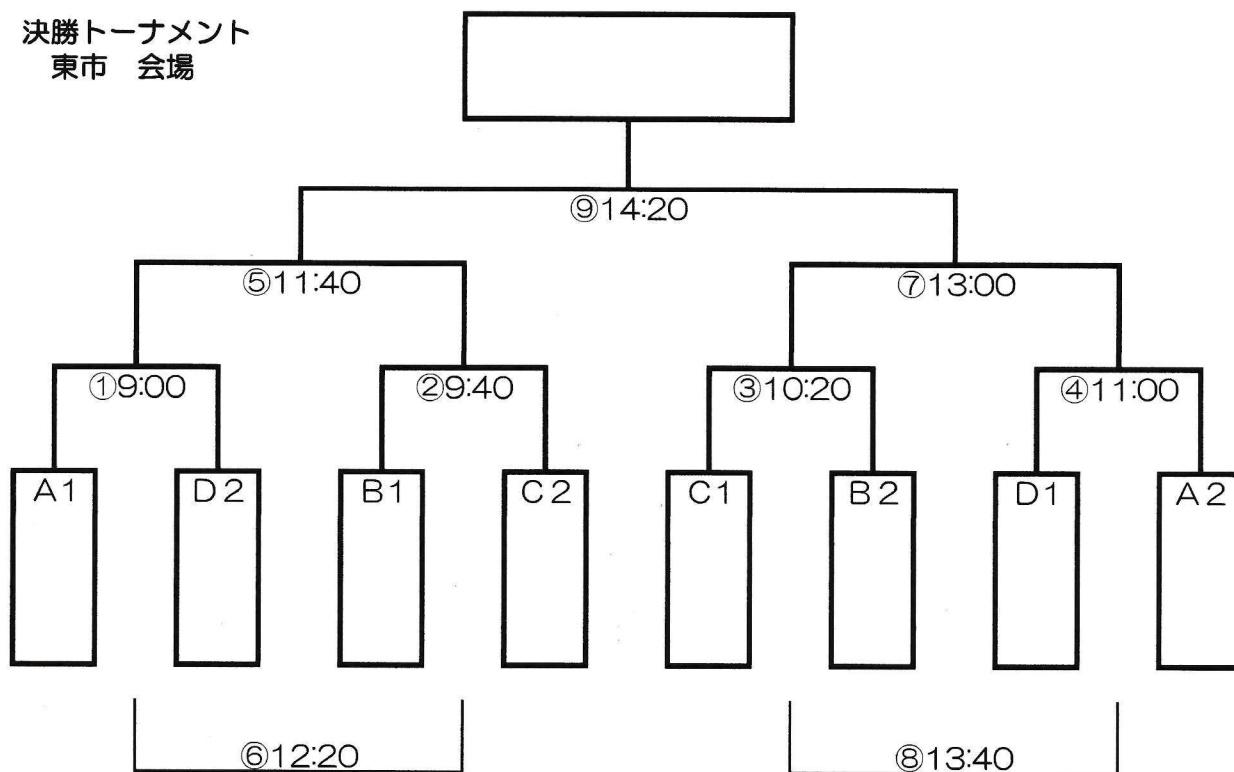
試合	開始時間	九条グランド Bコート			審判	平城小グランド			審判
第1試合	9:30	富雄	-	アルポーレ	辰市	奈良	-	朱雀	ひじり
第2試合	10:10	辰市	-	水戸	アルポーレ	ひじり	-	川西	朱雀
第3試合	11:30	富雄	-	辰市	水戸	奈良	-	ひじり	川西
第4試合	12:10	アルポーレ	-	水戸	富雄	朱雀	-	川西	奈良
第5試合	13:30	富雄	-	水戸	アルポーレ	奈良	-	川西	朱雀
第6試合	14:10	アルポーレ	-	辰市	富雄	朱雀	-	ひじり	奈良

新春杯U-11(2日目)

二日目 順位トーナメント (1月8日)

15分-5分-15分

決勝トーナメント
東市 会場



二日目 順位トーナメント (1月8日)

15分-5分-15分

フレンドリートーナメント
平城G 会場

