

# 2024 NFAサッカーリーグ U-10 in奈良県 -奈良ブロック- (前期)

## ☆ 参加チーム (12チーム)

朱雀、富雄、YMCA、伏見、六条、ソレステレージャ、グラミーゴ、奈良F、アルポーレ、セレソン、スクデット、TESORO

## ☆ 実施要項

### 1. 主旨

4種年代の多くのプレーヤーが無理なく移動しゲームが行えるように、市区郡町村や地区を基本とする生活圏内において、年間を通じてこの年代に適したプレー機会(U-10年代については、ボールタッチ回数やゴール前の攻防が多い8人制等の少人数制ゲーム)が提供される様、「Players First」を念頭におき日常のゲーム環境の整備に努める。

### 2. 日時・会場

4月20日(土)                      3会場    :    (ロートフィールド多目的広場)  
4月21日(日)                      (柏木球技場) (左京小学校)

### 3. 参加資格等

- (1) 2024年度奈良県サッカー協会に加盟登録の上、2月29日(木)までに大会エントリーを完了したチームとする。
- (2) 4年生以下で、エントリー人数に制限はしないが、登録人数が8名に満たないクラブについては合同チームでの参加を可能とする。
- (3) 4年生の登録人数が16名を超えるクラブについては2チームエントリーを可能とする。ただし、参加チーム数によっては、抽選会において調整の上、16名以下でも可能とする場合がある。
- (4) 4月19日(金)までに県登録を済ませた選手とする。
- (5) スポーツ傷害保険に加入していること。

### 4. 実施方法

- (1) ブロック毎に4チームによるリーグ戦及び順位決定戦
  - ① JFA 8人制サッカー競技規則に則って実施する。
  - ② 6名以上で試合が成立する。
  - ③ 勝ち点⇒得失点差⇒総得点⇒対戦成績の順により順位を決定する。  
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。
  - ④ 12分ハーフ(12-3-12)で行う。
  - ⑤ 審判は1人制とし、補助審判員を1名配置する。  
なお、JFA審判員証を有するものを行うこと。
  - ⑥ 選手の交代は、「自由な交代(交代して退いた選手が交代要員となって再び出場できる)」とする。  
交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトオブプレーに関わらず、補助審判員が確認する。
  - ⑦ イエローカード、レッドカードは累積しない。(当該試合のみ有効)
  - ⑧ ベンチ入りの人数は11名以内とする(選手は8名、指導者は3名まで)
- (2) その他
  - ① フィールドの大きさは60m×40mとするが、会場の都合によって修正可能とする。  
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m

ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m  
ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用することを基本とする。

- ② メンバー表は不要とし、チェックは各チーム1試合目の15分前に行う。
- ③ 選手一覧表を忘れずに持参すること。チェックのときに、監督が提示すること。  
選手一覧表に登録がない者は、試合に参加できない。
- ④ 試合球を1球提供するが、予備球は会場担当で用意すること。
- ⑤ 各チームに会場ごとの担当及び準備物を割り当てる。
- ⑥ 表彰式は行わない。
- ⑦ 送迎用の車両は、1チームにつき指導者用は1台、選手用は5台までとする。  
ただし、大会スタッフを除く。  
すべての車両に、駐車証（チーム名を明記）を掲示すること。
- ⑧ 会場集合時間は両日とも9時00分とし、会場担当の指示により各チーム協力して会場の設営及び撤収を行うこと。

#### 5. 抽選方法

- ① 会場シード（各ブロック3枠）以外は、オープン抽選とする。ただし、会場運営上必要な場合は、調整することがある。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりとする。>

**<試合時間について>** 大会両日ともレギュレーションは原則同じとしますが、休憩時間の設定等については当日の会場打合せにより変更可能とします。

#### 4チームブロック

順番	時間	対戦	審判
①	10:00	1-2	3・4
②	10:30	3-4	1・2
		<30分休憩>	
③	11:30	1-3	2・4
④	12:00	2-4	1・3
		<30分休憩>	
⑤	13:00	1-4	2・3
⑥	13:30	2-3	1・4
		<30分休憩>	
⑦	14:30	3・4位決定戦	8試合目
⑧	15:00	1・2位決定戦	7試合目

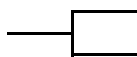
# リーグ戦（前期第1節）

4月20日（土）

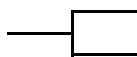
## <RF多目的>

Aブロック	グレイズ	伏見	奈良F	TESORO	—	—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	グレイズ	★			—	—					
2	伏見		★		—	—					
3	奈良F			★	—	—					
4	TESORO				★	—					

1・2位決定戦



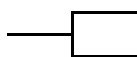
3・4位決定戦



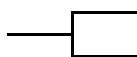
## <柏木球技場>

Bブロック	セリソ	リスレーザ	六条	富雄	—	—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	セリソ	★			—	—					
2	リスレーザ		★		—	—					
3	六条			★	—	—					
4	富雄				★	—					

1・2位決定戦



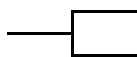
3・4位決定戦



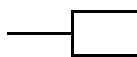
## <左京小学校>

Cブロック	YMCA	スデット	朱雀	アルボル	—	—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	YMCA	★			—	—					
2	スデット		★		—	—					
3	朱雀			★	—	—					
4	アルボル				★	—					

1・2位決定戦



3・4位決定戦



## <役割分担>

※全チーム9時集合！

会場	会場担当	駐車担当				記録担当
<RF多目的>	3 奈良F	1	グレイズ	4	TESORO	2 伏見
<柏木球技場>	3 六条	1	セリソ	4	富雄	2 リスレーザ
<左京小学校>	3 朱雀	1	YMCA	4	アルボル	2 スデット

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

※2 駐車担当は、車両誘導と台数チェックを行うこと。

## <準備物等>

※ラインカー、石灰及びコーナフラッグは会場担当

会場	本部テント	メジャー	コーナフラッグ	ラインズマンフラッグ
<RF多目的>	3 奈良F	全チーム	3 奈良F	(不要)
<柏木球技場>	3 六条	全チーム	3 六条	(不要)
<左京小学校>	3 朱雀	(不要)	3 朱雀	(不要)

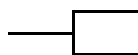
# リーグ戦（前期第2節）

4月21日（日）

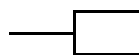
## <RF多目的>

Aブロック	アルボル	セリツ	奈良F	伏見	—	—	勝点	得点	失点	得失	順位
12 1	アルボル	★			—	—					
5 2	セリツ		★		—	—					
3 3	奈良F			★	—	—					
2 4	伏見				★	—					

1・2位決定戦



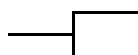
3・4位決定戦



## <柏木球技場>

Bブロック	スケット	TESORO	六条	ルステレージャ	—	—	勝点	得点	失点	得失	順位
10 1	スケット	★			—	—					
4 2	TESORO		★		—	—					
7 3	六条			★	—	—					
6 4	ルステレージャ				★	—					

1・2位決定戦



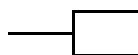
3・4位決定戦



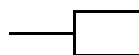
## <左京小学校>

Cブロック	富雄	グランス	朱雀	YMCA	—	—	勝点	得点	失点	得失	順位
8 1	富雄	★			—	—					
1 2	グランス		★		—	—					
11 3	朱雀			★	—	—					
9 4	YMCA				★	—					

1・2位決定戦



3・4位決定戦



## <役割分担>

※全チーム9時集合！

会場	会場担当	駐車担当				記録担当	
<RF多目的>	3 奈良F	1	アルボル	4	伏見	2	セリツ
<柏木球技場>	3 六条	1	スケット	4	ルステレージャ	2	TESORO
<左京小学校>	3 朱雀	1	富雄	4	YMCA	2	グランス

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

※2 駐車担当は、車両誘導と台数チェックを行うこと。

## <準備物等>

※ラインカー、石灰及びコーナースタックは会場担当

会場	本部テント	メジャー	コーナースタック	ラインスマンスタック
<RF多目的>	3 奈良F	全チーム	3 奈良F	(不要)
<柏木球技場>	3 六条	全チーム	3 六条	(不要)
<左京小学校>	3 朱雀	(不要)	3 朱雀	(不要)